

ARTYKUŁY



Muzeum gier i komputerów we Wrocławiu to raj dla geeków
– co można w nim zobaczyć?



Mateusz Nowak

24 czerwca 2022 5 minut czytania



Komentarze



Udostępnij

Prywatność

REKLAMA



Przejdź do głównej treści

Kilka dni temu mieliśmy okazję zwiedzić wrocławskie muzeum gier i komputerów. Okazało się, że to ciekawe miejsce dla entuzjastów technologii, ale nie tylko. Wszystko dzięki formule, w której działa ten obiekt i która zasadniczo różni się od typowych muzeów.

Od wystaw i imprez do muzeum gier i komputerów



Muzeum Gry i Komputery Minionej Ery (GIKME) powstało we Wrocławiu w 2017 roku jako efekt pracy czterech pasjonatów starych konsol, komputerów oraz gier wideo. Założyciele muzeum już wcześniej działali w tym temacie, organizując **wiele imprez i wystaw pod szyldem *RetroGralnia*** od 2011 roku. Więcej na ten temat możecie przeczytać w naszym wywiadzie z Jakubem Rzepeckim, jednym z założycieli muzeum, który ukaże się na naszym portalu już w przyszłym tygodniu.

Na powierzchni ok. 200 m2 zgromadzono naprawdę wiele eksponatów. To konsole stacjonarne i przenośne, komputery, automaty arcade oraz sprzęt Apple.



[Przejdź do głównej treści](#)

samodzielnie przetestować. Jeśli chcecie przypomnieć sobie, jak to było pograć w takie tytuły, jak Pac-Man, Duck Hunt lub Mario Bros., nic nie stoi na przeszkodzie, by spróbować swoich sił.

REKLAMA

Muzeum znajduje się w budynku Dworca Świebodzkiego we Wrocławiu. To **całkiem niezła lokalizacja** z perspektywy turystów z innych miejscowości. Można tam w ciągu kilkunastu minut, bez przesiadek dojechać komunikacją miejską z okolic Dworca Głównego.

Konsole, gry mobilne i automaty – co można zobaczyć w muzeum?



[Przejdź do głównej treści](#)



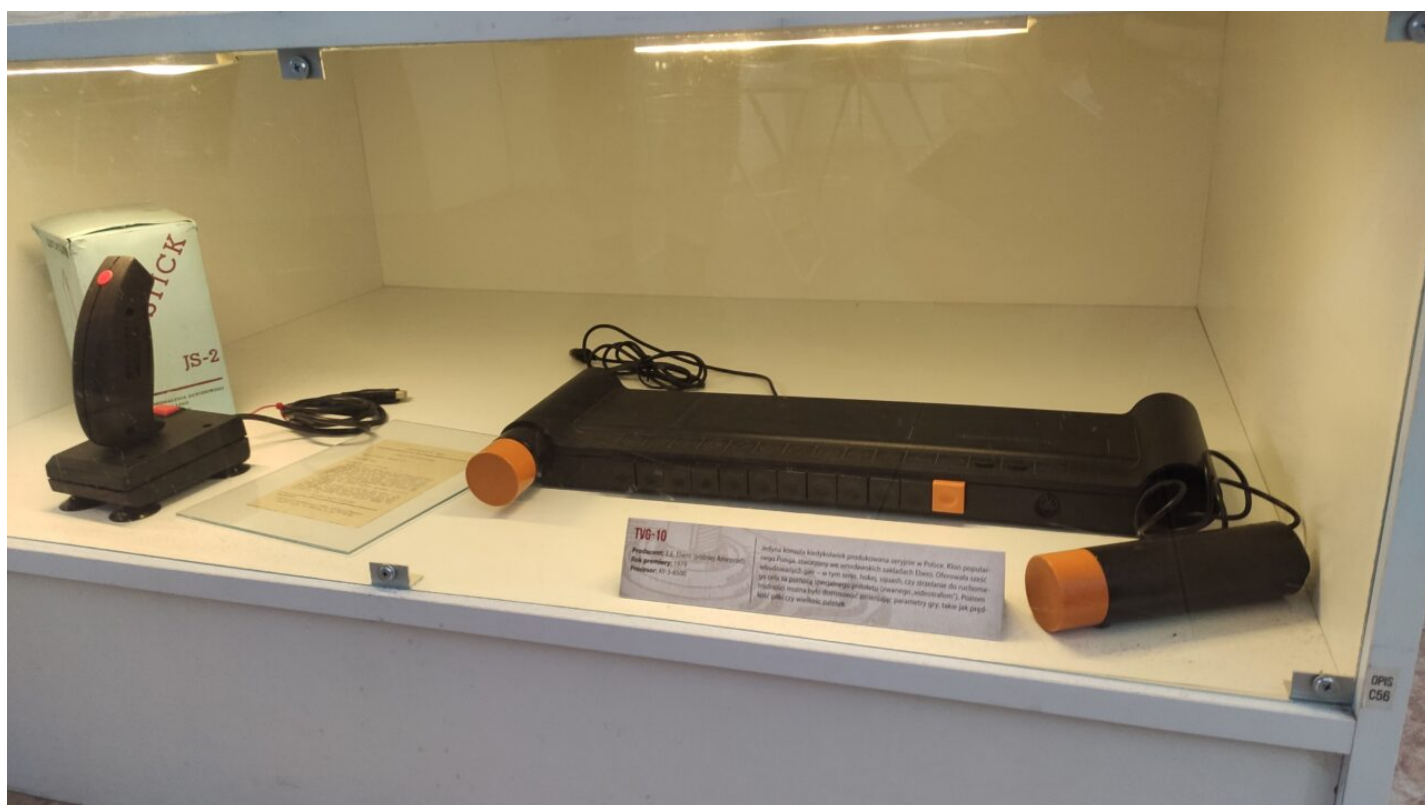
Dla Magnavox Odyssey wybrano największe miejsce w gablocie.

Muzeum Gry i Komputery Minionej Ery jest pełne konsol, które pojawiały się na rynku na przestrzeni ok. 30 lat. Uwagę przyciąga **Magnavox Odyssey** – pierwsza na świecie domowa konsola do gier, która pojawiła się w sprzedaży w 1972 roku. Choć z perspektywy obecnych czasów jej możliwości wydają się wyjątkowo skromne (urządzenie generowało na ekranie telewizora trzy kwadraty – dwoma sterowali gracze, odbijając trzeci) to nie można jej odmówić bardzo istotnego miejsca w historii gier wideo.

REKLAMA



[Przejdź do głównej treści](#)



TVG-10, jedyna konsola seryjnie produkowana w Polsce.

Innym ciekawym eksponatem ze zbiorów muzeum gier i komputerów jest TVG-10. To jedyna konsola do gier, która kiedykolwiek była seryjnie produkowana w Polsce. Jej egzemplarze były tworzone we wrocławskich zakładach Elwro – rynkowy debiut miał miejsce w 1979 roku. Pomimo że produkcja odbywała się *na miejscu*, zdobycie swojej konsoli na przełomie lat 70. i 80. XX wieku stanowiło poważne wyzwanie – TVG-10 wyprzedawały się błyskawicznie.





Na zwiedzających czeka również pokaźna liczba konsol **Atari** (w tym Atari 2600, najdłużej produkowane urządzenie tego typu w historii) oraz **Nintendo** (m.in. Famicom – pierwsza domowa konsola firmy, na której zadebiutowała słynna seria Super Mario Bros.). Są też sprzęty **Sega**, **Amiga** i wiele konsol przenośnych – od najprostszych, elektromechanicznych konstrukcji, aż po słynne Tamagotchi firmy Bandai. Zwiedzając muzeum gier i komputerów nie sposób nie zauważyć **automatów arcade**. Takie sprzęty były kiedyś bardzo popularne m.in. w salonach gier, ale również udostępniane w ramach tzw. wesołych miasteczek.

REKLAMA

Historia komputerów na wyciągnięcie ręki



[Przejdź do głównej treści](#)



ZX Spectrum – od jego debiutu na rynku mija już 40 lat.

Patrząc na spore zbiory komputerów we wrocławskim muzeum, nie można przejść obojętnie obok **ZX Spectrum** – wyjątkowo popularnego urządzenia, które zadebiutowało 40 lat temu. Jego producent – firma Sinclair – postawiła na duże jak na tamte czasy możliwości sprzętu i jednocześnie niewygórowaną cenę. Trudno o prostszą receptę na sukces.



[Przejdź do głównej treści](#)



Elwro 801 AT – jeden z pierwszych polskich PC.

Z ciekawych eksponatów można wyróżnić także **Elwro 801 AT**. To jeden z pierwszych polskich komputerów PC, zaprojektowany przez wrocławskiego producenta. Polski komputer miał wyjątkowo wiele wspólnego z IBM 5170. To jednak w zakładach Elwro opracowano płytę główną urządzenia. Komputer był wyposażony w procesor Intela, a jego pierwsze egzemplarze powstawały pod koniec lat 80. ubiegłego wieku. Zwiedzający mogą zobaczyć również mikrokomputer Elwro 800 Junior oraz keyboard o nazwie Elwirka.

REKLAMA

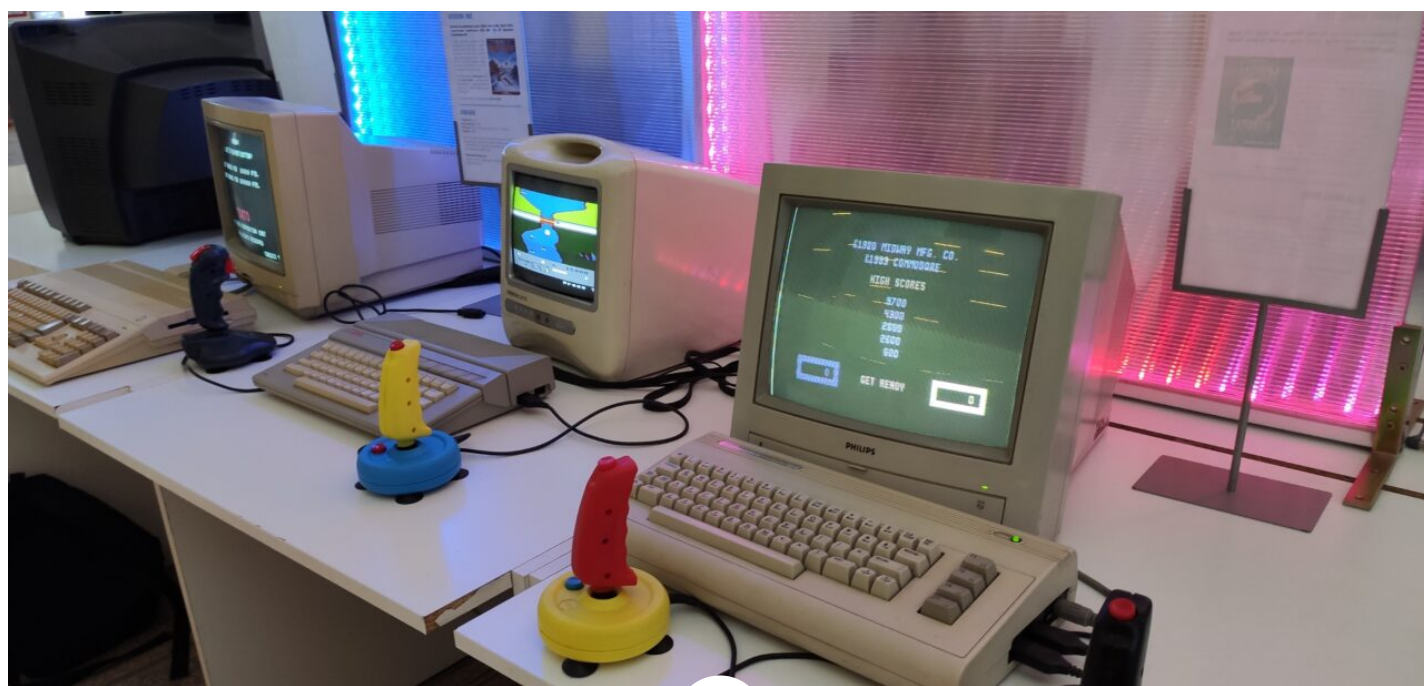


[Przejdź do głównej treści](#)



Na osoby odwiedzające obiekt czekają również m.in. **IBM PC 5150**, **Atari 65 XE** (przez długi czas najpopularniejszy komputer w Polsce), **Atari 600XL**, **CBM 8296-D** oraz **Apple II**. Precyzyjne opisanie wszystkich sprzętów, które można znaleźć w muzeum gier i komputerów, zdecydowanie wykraczałoby poza objętość tekstu aprobowaną przez większość czytelników. Dokładny spis urządzeń możecie odnaleźć na [stronie internetowej muzeum](#).

Nie trzeba poprzestawać na oglądaniu. Można wypróbować

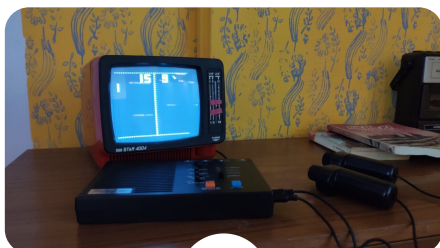
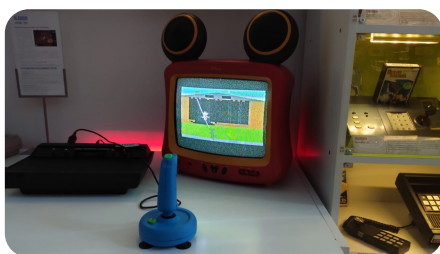


[Przejdź do głównej treści](#)

Zwiedzający mogą spróbować swoich sił w rozgrywce.

Muzea zazwyczaj kojarzą się z miejscami, w których można jedynie oglądać eksponaty. Czasami nie wolno ich fotografować, a już na pewno zakazane jest ich dotykanie. W Muzeum Gry i Komputery Minionej Ery panują jednak zupełnie inne zasady – **część sprzętu jest udostępniana zwiedzającym do samodzielnego przetestowania**. Można usiąść przy Super Nintendo Entertainment System, Nintendo 64 lub Commodore 64 i samemu przekonać się, jak przebiegała rozgrywka w starych grach wideo.

REKLAMA



[Przejdź do głównej treści](#)



Dostępne gry to m.in. Pac-Man, Super Mario Bros., Mickey Mania, Duck Hunt oraz Mario Kart 64. Grać można również na automatach. Kiedyś za taką rozrywkę trzeba było zapłacić – w muzeum automaty działają bez wrzucania do nich monet.



Muzeum gier i komputerów we Wrocławiu zdecydowanie warto odwiedzić

Osoby dorastające choćby w latach 80. i 90. XX wieku mogą być zachwycone eksponatami, które zgromadzili twórcy muzeum. Sprzęt przypomni im czasy młodości – będą mogli ponownie zetknąć się z urządzeniami, których sami używali. Ja z racji swojego wieku ze zdecydowaną większością komputerów i konsol z muzeum zetknąłem się po raz pierwszy w życiu. Mimo to klimat tego miejsca był ewidentnie odczuwalny. Zwiedzając, można odnieść wrażenie, jakby odbyło się



[Przejdź do głównej treści](#)

REKLAMA

Czy ten artykuł był interesujący?

Tak

Nie

gry

historia

Komputery

 Zgłoś błąd

 Udostępnij

 Zobacz komentarze

android

Android.com.pl to najpopularniejszy w Polsce niezależny portal o nowych technologiach. Odwiedza nas 3,5 miliona czytelników miesięcznie, a 400 tysięcy osób śledzi nasze media społecznościowe. Powstaliśmy w 2008 roku jako społeczność entuzjastów technologii.

Biuro redakcji:

SmartWeb Media Sp. z o.o.
ul. Marszałkowska 126/134
00-008 Warszawa



Przejdź do głównej treści

SEKCJE



FORMATY



WARTO SPRAWDZIĆ



SERWIS



©2008 - 2023 Wszystkie prawa zastrzeżone Android.com.pl

Na stronie mogą występować linki afiliacyjne, za które SmartWeb Media Sp. z o.o., może otrzymać prowizję od reklamodawcy.

Hosting: [dhosting](#) 



Rankingi



Recenzje

Główna



Komputronik



Forum